Guía para Validar Configuración Servidor SSH acorde al marco de Ciberseguridad NIST.



**GUÍA No. 1** 

### **HISTORIAL DE CAMBIOS**

Versión	Fecha	<b>Descripción</b> Versión inicial del documento	
1.0.0	29/10/2023		
2.0.0	15/11/2023	Versión final	







# Índice

ĺnd	ce	3
List	a ilustraciones	5
1.	DERECHOS DE AUTOR	6
2.	PÚBLICO OBJETIVO	7
3.	INTRODUCCIÓN	8
4.	ALCANCE	10
5.	DEFINICIONES	11
6.	VALIDACIÓN ESCENARIO CON MARCO NIST	12
6	.1. ESCENARIO 1 - CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA	12
	6.1.1. CONFIGURACIÓN ENCRIPTACIÓN CANAL EN ESCENARIO	12
	6.1.1.1. ENCRIPTACIÓN CANAL	12
	6.1.1.2. ESTANDAR SOBRE CANAL ENCRIPTADO	12
	6.1.1.3. PRUEBA CANAL ENCRIPTADO	12
	6.1.1.4. RESULTADO ESPERADO DEL CANAL ENCRIPTADO	13
	6.1.1.5. RESULTADO OBTENIDO DEL CANAL ENCRIPTADO	13
	6.1.2. CONFIGURACIÓN EJECUCIÓN COMANDOS (cmd / terminal)	
	6.1.2.1. EJECUCIÓN COMANDOS	14
	6.1.2.2. ESTANDAR SOBRE EJECUCIÓN COMANDOS	14
	6.1.2.3. PRUEBA EJECUCIÓN COMANDOS	15
	6.1.2.4. RESULTADO ESPERADO DE EJECUCIÓN COMANDOS	
	6.1.2.5. RESULTADO OBTENIDO DE EJECUCIÓN COMANDOS	15
	6.1.3. CONFIGURACIÓN INTERCAMBIO DE CLAVES	18
	6.1.3.1. INTERCAMBIO DE CLAVES	18
	6.1.3.2. ESTANDAR SOBRE INTERCAMBIO DE CLAVES	18
	6.1.3.3. PRUEBA INTERCAMBIO DE CLAVES	18
	6.1.3.4. RESULTADO ESPERADO DE INTERCAMBIO DE CLAVES	19
	6.1.3.5. RESULTADO OBTENIDO DE INTERCAMBIO DE CLAVES	19
	6.1.4. CONFIGURACIÓN TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS SFTP	19
	6.1.4.1 TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS SFTP	19
	6.1.4.2. ESTANDAR DE ARCHIVOS SFTP	20
	6.1.4.3. PRUEBA DE TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS SFTP	20
	6.1.4.4. RESULTADO ESPERADO	20
	6.1.4.5. RESULTADO OBTENIDO	20
	6.1.5. CONFIGURACIÓN SOPORTE CAMBIO DE CLAVES	21
	6.1.5.1. ENCRIPTACIÓN CAMBIO DE CLAVES	21







	6.1.5.2. ESTANDAR SOBRE CAMBIO DE CLAVES22
	6.1.5.3. PRUEBA CAMBIO DE CLAVES
	6.1.5.4. RESULTADO ESPERADO DE CAMBIO DE CLAVES
	6.1.5.5. RESULTADO OBTENIDO DE CAMBIO DE CLAVES
	6.1.6. CONFIGURACIÓN SISTEMA AUTENTICACIÓN FUERTE24
	6.1.6.1. ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA
	6.1.6.2. ESTANDAR SOBRE ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA24
	6.1.6.3. PRUEBA ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA
	6.1.6.4. RESULTADO ESPERADO DE ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA24
	6.1.6.5. RESULTADO OBTENIDO DE ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA24
	6.1.7. CONFIGURACIÓN DEL ATAQUE DE HOMBRE EN EL MEDIO25
	6.1.7.1. ENCRIPTACIÓN DEL HOMBRE EN EL MEDIO25
	6.1.7.2. ESTANDAR SOBRE HOMBRE EN EL MEDIO25
	6.1.7.3. PRUEBA SOBRE HOMBRE EN EL MEDIO
	6.1.7.5. RESULTADO OBTENIDO DE HOMBRE EN EL MEDIO
	6.2. ESCENARIO 2 - CONFIGURACIÓN ALTO NIVEL NIST
7.	PREGUNTAS FRECUENTES
	¿Qué es necesario para poder llevar a cabo un laboratorio semejante?31
	¿Se puede usar una máquina de ubuntu desktop y luego volverla servidor?31
	¿Desde cuál perspectiva de atacante, cliente o servidor se mira la práctica de laboratorio?31
	¿Por qué se utiliza la clave encriptada entre el cliente y el servidor?31
	¿Cuáles herramientas se recomienda para analizar el tráfico y paquetes enviados?31
	¿Qué sucede que al realizar una conexión desde la terminal por medio de plink de putty muestra set de caracteres indeseados como cntrl, backsp, [01:34,Public entre otros?32
	¿Cómo puedo cambiar la configuración del servidor SSH?
	¿Cómo ver los usuarios conectados y comando para desconectarlos remotamente?32
	INFORMACIÓN DE LOS AUTORES33
	LUZ EUGENIA MUÑOZ LONDOÑO33
	JULIÁN ANDRÉS PEÑA RÚA33
	MARIA EUGENIA GONZÁLEZ PÉREZ
	HÉCTOR FERNANDO VARGAS MONTOYA







# Lista ilustraciones

llustración 1. Captura intercambio de claves con aplicativo monitoreo redes WireShark. Elaborac	ión
propia	13
llustración 2. Paquete respuesta del servidor al cliente con información de intercambio de claves	;
Diffie-Hellman	14
llustración 3. Archivo lista de contraseñas y usuarios posibles. Fuente propia	15
llustración 4. Captura mensaje de inicio ejecución Hydra. Fuente propia	16
llustración 5. Captura mensaje finalización ejecución Hydra. Fuente propia	16
llustración 6. Captura mensaje de ejecución Hydra. Fuente propia	16
llustración 7. Conexión remota a servidor SSH por medio de Putty. Elaboración propia	17
llustración 8. Captura de comando update en terminal. Elaboración propia	17
llustración 9. Ejecución de comando apt list –upgradable para ver lista de actualizaciones	
pendientes. Elaboración propia	18
llustración 10. Captura de monitoreo de redes paquete cliente. Elaboración propia	19
llustración 11. Transferencia de archivos – SFTP con WinSCP	21
llustración 12. Captura monitoreo tráfico sftp con wireshark. Elaboración propia	21
llustración 13. Muestra dos tipos de autenticación de clave pública y contraseña. Elaboración pro	opia.
	23
llustración 14. Captura entrega paquetes con llaves. Elaboración propia	25
llustración 15. Muestra si la clave publica del Servidor SSH es auténtica. Elaboración propia	26
llustración 16. Ping-cliente-servidor. Elaboración propia	26
llustración 17. Ping-cliente-ubuntu. Elaboración propia	27
llustración 18. Ping-cliente-servidor-kali Linux. Elaboración propia	27
llustración 19. Muestra Man in the middle-kali-Linux. Elaboración propia	28
llustración 20. Conexion-ssh-wireshark-kali-Linux, Flahoración propia	29







### 1. DERECHOS DE AUTOR

Todas las referencias a los documentos de la <u>Configuración segura con SSHv2: Reducción riesgos de conectividad</u> con derechos reservados por parte del Grupo de Egresados Programadores de la Institución Universitaria Salazar y Herrera (GEPI).

Para el desarrollo de esta guía, se recogieron aspectos importantes de mejores prácticas y documentos de uso libre, tomando como base los lineamientos recomendados en Norma la ISO IEC 27005 – 2009, y la ley 1712 de 2014 por medio de la cual se crea la Ley de Transparencia y del Derecho de Acceso a la Información Pública Nacional y se dictan otras disposiciones.







# 2. PÚBLICO OBJETIVO

Entidades públicas de orden nacional y entidades públicas del orden territorial, así como proveedores de servicios de Gobierno en Línea, y terceros que deseen adoptar el Modelo de Seguridad y Privacidad de TI en el marco de la Estrategia de Gobierno en Línea.







## 3. INTRODUCCIÓN

Esta guía entrega los lineamientos básicos que deben ser utilizados por los responsables de la seguridad de la información, para iniciar la verificación y rectificación en la configuración de los servidores SSH, con el fin de determinar en nivel de cumplimiento basado en la escala del marco de ciberseguridad del estándar ISO 27001 determinando si el escenario cuenta con un registro de eventos y acciones de los usuarios, con restricción de acceso a carpetas y permisos, cantidad intentos limitados para iniciar sesión, tiempo de espera tras agotar intentos limitados y otros elementos que se describirán más adelante.

La realización de una verificación y rectificación de la configuración de los servidores SSH hace parte del debido proceso que a nivel estratégico se ha definido en el Modelo de Seguridad y Privacidad de la información con respecto a la seguridad de <u>Configuración segura con SSHv2: Reducción riesgos de conectividad</u> de los procesos de una entidad, y cuyo objetivo es dar cumplimiento a los puntos principales descritos en la guía de controles del Anexo A del estándar ISO/IEC 27001:2013

- A.6. Organización de la seguridad de la información
- A.9. Control de acceso
- A.10. Criptografía
- A.12. Seguridad de las operaciones
- A.13. Seguridad de las comunicaciones







Adicionalmente, se tiene en cuenta una escala de medición contenida en la tabla 1.

Tabla 1. Escala de evaluación para la validación de controles del instrumento evaluación MSPI. Elaborado por MinTIC.

Descripción	Calificación	Criterio
No Aplica	N/A	No aplica.
Inexistente	0	Total falta de cualquier proceso reconocible. La Organización ni siquiera ha reconocido que hay un problema a tratar. No se aplican controles.
Inicial	20	<ol> <li>Hay una evidencia de que la Organización ha reconocido que existe un problema y que hay que tratarlo. No hay procesos estandarizados. La implementación de un control depende de cada individuo y es principalmente reactiva.</li> <li>Se cuenta con procedimientos documentados, pero no son conocidos y/o no se aplican.</li> </ol>
Repetible	40	Los procesos y los controles siguen un patrón regular. Los procesos se han desarrollado hasta el punto en que diferentes procedimientos son seguidos por diferentes personas. No hay formación ni comunicación formal sobre los procedimientos y estándares. Hay un alto grado de confianza en los conocimientos de cada persona, por eso hay probabilidad de errores.
Efectivo	60	Los procesos y los controles se documentan y se comunican. Los controles son efectivos y se aplican casi siempre. Sin embargo, es poco probable la detección de desviaciones, cuando el control no se aplica oportunamente o la forma de aplicarlo no es la indicada.
Gestionado	80	Los controles se monitorean y se miden. Es posible monitorear y medir el cumplimiento de los procedimientos y tomar medidas de acción donde los procesos no estén funcionando eficientemente.
Optimizado	100	Las buenas prácticas se siguen y automatizan. Los procesos han sido redefinidos hasta el nivel de mejores prácticas, basándose en los resultados de una mejora continua.





### 4. ALCANCE

La verificación y rectificación de la configuración del cliente- servidor se realizó a través de pruebas pentesting, buscando conocer si cumplan controles de procesos en las actividades de protección de datos alineada a la norma ISO 27001:2013, NIST 800-53, RFC 4253 y la guía de controles del modelo de seguridad y privacidad de la información.







### 5. DEFINICIONES

Peritaje informático: Se conoce como peritaje informático a los estudios e investigaciones orientados a la obtención de una prueba informática de aplicación en un asunto judicial para que sirva a un juez para decidir sobre la culpabilidad o inocencia de una de las partes.

NIST: (National Institute of Standards and Technology), es una agencia no reguladora que promueve la innovación mediante el fomento de la ciencia, los estándares y la tecnología de la medición. El marco de ciberseguridad de la NIST consta de estándares, pautas y mejores prácticas que ayudan a las organizaciones a mejorar su gestión de riesgos de ciberseguridad.







### 6. VALIDACIÓN ESCENARIO CON MARCO NIST

### 6.1. ESCENARIO 1 - CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA

Para una prueba de peritaje en un escenario SSH donde se utiliza la configuración predeterminada, la cual es aquella que se encuentra luego de instalar OpenSSH y que no modifica el archivo de configuración, este escenario posibilita ataques para obtener la siguiente información:

- SERVIDOR Conocer la IP
- Puerto utilizado (predeterminado el 22)
- Servicios abiertos (SFTP para Web, Correo, Bases datos)

#### CLIENTE

- Conocer la IP
- Conocer nombre usuario
- Conocer contraseña

#### 6.1.1. CONFIGURACIÓN ENCRIPTACIÓN CANAL EN ESCENARIO

#### 6.1.1.1. ENCRIPTACIÓN CANAL

Enmascarar el canal de transmisión de datos entre el cliente y el servidor es crucial para garantizar la confidencialidad e integridad de la información transmitida. El cifrado protege los datos de posibles interceptaciones por parte de terceros malintencionados, lo que ayuda a prevenir la fuga de información sensible y reduce el riesgo de manipulación de datos durante la transmisión. En el contexto de SSH, esto es esencial para asegurar que las credenciales de inicio de sesión y cualquier otra información sensible no sean vulnerables a ataques de intermediarios o escuchas no autorizadas. Por defecto, luego de instalar OpenSSH, el canal es encriptado al establecer una conexión remota entre Cliente-Servidor.

#### 6.1.1.2. ESTANDAR SOBRE CANAL ENCRIPTADO

Acorde a la NIST y la ISO 27001 A.13.2.1 "Se debe contar con políticas, procedimientos y controles de transferencia formales para proteger la transferencia de información mediante el uso de todo tipo de instalaciones de comunicación". Donde las cuales se tienen en cuenta algunas directrices como:

- a) definir los procedimientos diseñados para proteger la información transferida contra interceptación, copiado, modificación, enrutado y destrucción;
- c) definir los procedimientos para proteger información electrónica sensible comunicada que están como adjuntos;
- f) establecer el uso de técnicas criptográficas, (proteger la confidencialidad, la integridad y la autenticidad de la información).
- j) no dejar mensajes que contengan información confidencial, en las máquinas contestadoras, ya que éstos pueden ser escuchados por personas no autorizadas, almacenados en sistemas comunales o almacenados incorrectamente como resultado de una marcación incorrecta;

#### 6.1.1.3. PRUEBA CANAL ENCRIPTADO

Ataques de "hombre en el medio" (MITM): un atacante intenta interceptar la conexión SSH para robar información confidencial. La encriptación del canal de conexión SSH proporciona una protección contra este tipo de ataque porque durante la sesión todos los paquetes son encriptados de acuerdo al algoritmo de cifrado acordado.







#### 6.1.1.4. RESULTADO ESPERADO DEL CANAL ENCRIPTADO

En un ataque MITM contra SSH con configuración predeterminada, el atacante podría interceptar la comunicación entre el cliente y el servidor SSH sin ser detectado. Esto permitiría al atacante capturar las credenciales de inicio de sesión, contraseñas y cualquier otra información transmitida a través de la conexión SSH. Posteriormente, el atacante podría usar estas credenciales para acceder al servidor de manera no autorizada, una ventaja al ser enviados los paquetes de información desde el protocolo SSH es que estos viajarán en un canal cifrado con un algoritmo específico y los paquetes de datos también se encontrarán encriptados.

Se espera en este resultado que tanto el servidor como el cliente establezcan un acuerdo de algoritmos criptográficos los cuales les permitan enviar y recibir datos, evidenciándose a través del acuerdo de intercambio de claves Diffie-Hellman. En un aplicativo de supervisión y monitoreo de redes se podrá notar en sus logs información alusiva al intercambio de claves disponibles y el acuerdo Diffie-Hellman y su respectivo algoritmo de cifrado.

#### 6.1.1.5. RESULTADO OBTENIDO DEL CANAL ENCRIPTADO

Se ejecutó la prueba del hombre del medio donde se pudo monitorear satisfactoriamente todo el proceso de conexión al servidor SSH. Siendo el cliente la IP 192.168.214.1 y el servidor la IP 192.168.214.128.

En la ilustración 1 Se puede observar 3 filas que se encuentran sombreadas con color AZUL y cuyo protocolo mencionado es SSHv2, en este se muestran 3 momentos donde se intercambian claves primero el cliente, luego servidor y por último el acuerdo Diffie Hellman.

Source	Destination	Protocol	Length Info
192.168.214.1	192.168.214.128	TCP	1514 51486 - 22 [ACK] Seq=29 Ack=42 Win=131328 Len=1460
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	90 Client: Key Exchange Init
192.168.214.1	192.168.214.128	TCP	1514 [TCP Retransmission] 51486 → 22 [ACK] Seq=29 Ack=42
192.168.214.1	192.168.214.128	TCP	90 [TCP Retransmission] 51486 - 22 [PSH, ACK] Seq=1489
192.168.214.1	192.168.214.128	TCP	1514 [TCP Retransmission] 51486 - 22 [PSH, ACK] Seq=65 Ac
192.168.214.1	192.168.214.128	TCP	1514 [TCP Retransmission] 51486 → 22 [PSH, ACK] Seq=65 Ac
192.168.214.128	192.168.214.1	TCP	66 22 → 51486 [ACK] Seq=42 Ack=1525 Win=64000 Len=0 SLE
192.168.214.128	192.168.214.1	TCP	66 [TCP Dup ACK 448#1] 22 - 51486 [ACK] Seq=42 Ack=1525
192.168.214.128	192.168.214.1	SSHv2	1134 Server: Key Exchange Init
192.168.214.128	192.168.214.1	TCP	1134 [TCP Retransmission] 22 - 51486 [PSH, ACK] Seq=42 Ac
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1262 Client: Diffie-Hellman Key Exchange Init
192 168 214 1	192.168.214.128	TCP	1262 [TCP Retransmission] 51486 → 22 [PSH, ACK] Seq=1525
192.168.214.128	192.168.214.1	TCP	60 22 - 51486 [ACK] Seq=1122 Ack=2733 Win=64128 Len=0
100 100 011 100	100 100 011 1	0011.0	arako nieżi fiani w m a n n w

Ilustración 1. Captura intercambio de claves con aplicativo monitoreo redes WireShark. Elaboración propia.

Si ampliamos la información obtenida entre los paquetes espiados por medio del ataque del hombre en el medio y supervisando con el aplicativo de monitoreo Wireshark podremos ver que existen varios mensajes entre el cliente y servidor pertenecientes al Diffie-Hellman donde se comparten las llaves algorítmicas acordadas.







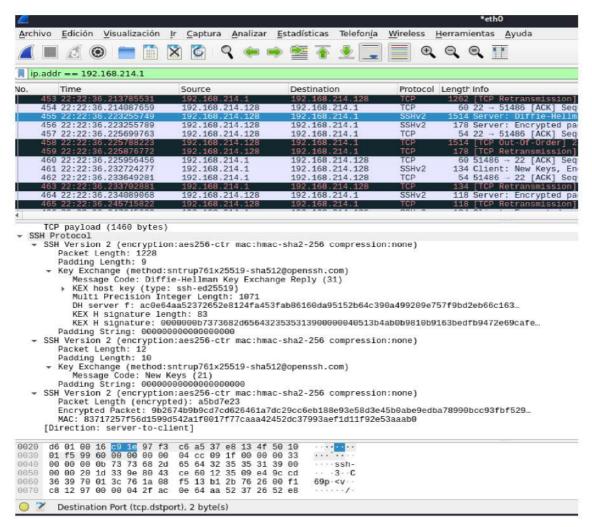


Ilustración 2. Paquete respuesta del servidor al cliente con información de intercambio de claves Diffie-Hellman.

En este punto se puede evidenciar que tanto el cliente como el servidor están compartiendo mensajes que contienen el tipo de encriptación (aes256-ctr, mac:hmac-sha2-256) y que no se encuentra comprimida. Adicionalmente podemos también notar que comparte 2 paquetes, uno donde menciona que se emite la respuesta al Diffie-Hellman y otra donde comparte las nuevas llaves.

### 6.1.2. CONFIGURACIÓN EJECUCIÓN COMANDOS (cmd / terminal)

#### 6.1.2.1. EJECUCIÓN COMANDOS

Es la capacidad de realizar acciones como iniciar programas o eliminar archivos desde la terminal.

#### 6.1.2.2. ESTANDAR SOBRE EJECUCIÓN COMANDOS

En el ISO 27001 Anexo 12 "Seguridad de las operaciones", menciona para asegurar las operaciones correctas y seguras de las instalaciones de procesamiento de información debe revisar los procedimientos de operación con instrucciones operacionales, que incluye instalar y configurar sistemas. Adicionalmente debe tener en cuenta la separación de los ambientes de desarrollo, pruebas y operación para establecer que el software de desarrollo y de operaciones debe funcionar en diferentes sistemas o procesadores de computador y en diferentes dominios o directorios. Establecer que los usuarios deben usar diferentes perfiles de usuario para sistemas operacionales y de pruebas, y los menús deben desplegar mensajes de identificación apropiados para reducir el riesgo de error.







Revisar las directrices para control de software operacional como actualizar el software operacional, aplicaciones y bibliotecas de programas tarea que solo la debe llevar a cabo administradores entrenados, con autorización apropiada de la dirección.

Adicionalmente, la NIST recomienda que para la autenticación existan controles tales como:

- Cantidad intentos
- Tiempo de espera

Esto con el fin de dificultar los diversos ataques de fuerza bruta dado que imposibilita al atacante realizar una gran cantidad de ataques en poco tiempo vulnerando así el servidor rápidamente.

#### 6.1.2.3. PRUEBA EJECUCIÓN COMANDOS

Para revisar si un servidor SSH permite la ejecución de comandos primero deberemos de contar con una cuenta de usuario la cual se pueda utilizar y luego comprobar si tiene este habilitado. En este caso puede realizar alguna de las siguientes prácticas:

- Ataque de Fuerza Bruta: Un atacante intenta adivinar la contraseña o la clave SSH probando repetidamente combinaciones de credenciales hasta que tenga éxito.
- Ataque de Fuerza Bruta por Diccionario: Similar al ataque de fuerza bruta, pero en lugar de probar todas las combinaciones posibles, el atacante utiliza una lista de palabras comunes (diccionario) para adivinar las credenciales.

#### 6.1.2.4. RESULTADO ESPERADO DE EJECUCIÓN COMANDOS

En una configuración predeterminada luego de instalar OpenSSH, es permitida la ejecución de comandos para instalar software operacional, realizar acciones con ficheros como crear, eliminar, buscar o actualizar, listar archivos, entre otras acciones.

#### 6.1.2.5. RESULTADO OBTENIDO DE EJECUCIÓN COMANDOS

Se realiza un ataque de fuerza bruta por diccionario, creando dos ficheros, uno con los posibles usuarios y otro con las posibles contraseñas.



Ilustración 3. Archivo lista de contraseñas y usuarios posibles. Fuente propia.

Para ello se apoya del sistema operativo Kali Linux y se utiliza el programa Hydra en su versión gráfica. Luego de configurar la IP del servidor 192.168.214.128, el puerto y tipo de conexión se inicia el servicio el cual toma menos de 2 minutos en realizar todas las posibles combinaciones, esto se puede evidenciar al comparar la ilustración 4 y 5.

Hydra (https://github.com/vanhauser-thc/thc-hydra) starting at 2023-11-14 13:41:59 [DATA] max 16 tasks per 1 server, overall 16 tasks, 152 login tries (l:19/p:8), ~10 tries per task [DATA] attacking ssh://192.168.214.128:22/







Ilustración 4. Captura mensaje de inicio ejecución Hydra. Fuente propia.

Hydra (https://github.com/vanhauser-thc/thc-hydra) finished at 2023-11-14 13:42:32 <finished>

Ilustración 5. Captura mensaje finalización ejecución Hydra. Fuente propia.

Se realizan 152 combinaciones posibles para poder encontrar un usuario válido que permitiera el ingreso al sistema y probar si sus credenciales y permisos permiten la ejecución de comandos de terminal.

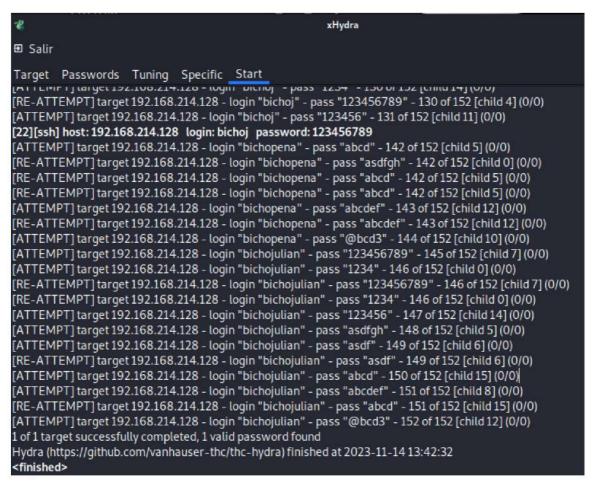


Ilustración 6. Captura mensaje de ejecución Hydra. Fuente propia.

En la ilustración 6 se puede apreciar los intentos (ATTEMPT) y los reintentos (RE-ATTEMPT) de acceso al servidor y sus posibles combinaciones. Al final, antes del mensaje de finalizado y la estampa de hora, se puede apreciar un mensaje donde dice que se ha encontrado exitosamente una contraseña válida. La contraseña válida es aquella que se encuentra con el texto en negrilla, es decir, las credenciales login: bichoj y password: 123456789 en el servidor ssh puerto 22.







```
bichoj@bichojserver: ~
  login as: bichoj
  bichoj@192.168.214.128's password:
Welcome to Ubuntu 22.04.3 LTS (GNU/Linux 6.2.0-36-generic x86 64)
  Documentation: https://help.ubuntu.com
* Management:
                  https://landscape.canonical.com
* Support:
                  https://ubuntu.com/advantage
Expanded Security Maintenance for Applications is not enabled.
17 updates can be applied immediately.
of these updates are standard security updates.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
2 updates could not be installed automatically. For more details,
see /var/log/unattended-upgrades/unattended-upgrades.log
Last login: Tue Nov 14 14:29:47 2023 from 192.168.214.130
bichoj@bichojserver:~$
```

Ilustración 7. Conexión remota a servidor SSH por medio de Putty. Elaboración propia.

Al utilizar credenciales para una conexión remota a través de Putty evidenciaremos si realmente dichos credenciales funcionan. En la ilustración 7 se puede apreciar que la conexión se realizó con éxito. Luego procedemos a probar algún comando como actualizar el sistema, ejecutar alguna aplicación o crear archivos.

```
bichoj@bichojserver:~

bichoj@bichojserver:~$ sudo apt update

Hit:1 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security InRelease

Hit:2 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy InRelease

Hit:3 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates InRelease

Hit:4 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-backports InRelease

Hit:5 https://ppa.launchpadcontent.net/wireshark-dev/stable/ubuntu jammy InRelease

Reading package lists... Done

Building dependency tree... Done

Reading state information... Done

19 packages can be upgraded. Run 'apt list --upgradable' to see them.

bichoj@bichojserver:~$
```

Ilustración 8. Captura de comando update en terminal. Elaboración propia.

Como se observa en la ilustración 8 se ha ejecutado un comando update con credenciales de administrador (sudo) que luego de realizar 5 intentos (Hit) finaliza con un mensaje el cual menciona que tiene 19 paquetes que pueden ser actualizados y ejecutando el comando "apt list –upgradable" podrá verlos.

Se ejecuta el comando indicado y se puede apreciar cada uno de los elementos que pueden ser actualizados del servidor Ubuntu (ver ilustración 9).







```
bichoj@bichojserver:~$ apt list --upgradable
Listing... Done
bind9-dnsutils/jammy-updates 1:9.18.18-0ubuntu0.22.04.1 amd64 [upgradable from: 1:9.18.12-0ubuntu0.22.04.bind9-dnsutils/jammy-updates 1:9.18.18-0ubuntu0.22.04.1 amd64 [upgradable from: 1:9.18.12-0ubuntu0.22.04.3]
bind9-libs/jammy-updates 1:9.18.18-0ubuntu0.22.04.1 amd64 [upgradable from: 1:9.18.12-0ubuntu0.22.04.3]
distro-info-data/jammy-updates,jammy-updates 0.52ubuntu0.5 all [upgradable from: 0.52ubuntu0.4]
firmware-sof-signed/jammy-updates,jammy-updates 2.0-1ubuntu4.2 all [upgradable from: 2.0-1ubuntu4.1]
gjs/jammy-updates 1.72.4-0ubuntu0.22.04.1 amd64 [upgradable from: 1.72.2-0ubuntu1]
libgjs0g/jammy-updates 1.72.4-0ubuntu0.22.04.1 amd64 [upgradable from: 1.72.2-0ubuntu1]
libnss-systemd/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
libpam-systemd/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
libsystemd0/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
libsystemd0/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
libudev1/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
systemd-oomd/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
systemd-sysv/jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
systemd-jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
systemd-jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
systemd-jammy-updates 249.11-0ubuntu3.11 amd64 [upgradable from: 249.11-0ubuntu3.10]
```

Ilustración 9. Ejecución de comando apt list -upgradable para ver lista de actualizaciones pendientes. Elaboración propia.

Esto lleva a la conclusión de que al tener una configuración predeterminada al no impedir o dificultar accesos de fuerza bruta se obtienen las credenciales de un usuario, al ser permitida la ejecución de comandos se logra revisar actualizaciones pendientes y realizar actualizaciones pudiendo gestionar estas desde repositorios fraudulentos o con fines maliciosos al modificar las librerías del sistema. Acorde a los estándares tenidos en cuenta se considera que como calificación que hay una evidencia de que la Organización ha reconocido que existe un problema y que hay que tratarlo, pero no hay procesos estandarizados.

#### 6.1.3. CONFIGURACIÓN INTERCAMBIO DE CLAVES

#### 6.1.3.1. INTERCAMBIO DE CLAVES

Se refiere al proceso mediante el cual el cliente y el servidor establecen una clave compartida de forma segura para cifrar la comunicación subsiguiente. Esto se realiza para proteger la confidencialidad e integridad de los datos durante la transmisión.

Es crucial que este intercambio de claves esté cifrado porque, de lo contrario, existe el riesgo de que un atacante intercepte las claves durante el proceso y pueda comprometer la seguridad de la conexión.

#### 6.1.3.2. ESTANDAR SOBRE INTERCAMBIO DE CLAVES

El estándar que se usa para este intercambio es el Diffie-Hellman, que es un protocolo de intercambio de claves que permite a dos partes acordar de manera segura una clave de sesión compartida. Es utilizado para generar claves públicas y privadas, hay que tener muy presente la longitud de las claves. La más indicada según el estándar RFC 4253 (SSH Transport Layer Protocol), el cual se centra en la capa de transporte SSH, para este intercambio es de 2048 Bits y haciendo más difícil descifrar las claves que fueron enviadas entre el cliente y servidor. Adicionalmente recomienda evitar utilizar algoritmos de intercambio de claves débiles o desactualizados.

#### 6.1.3.3. PRUEBA INTERCAMBIO DE CLAVES

Ataque de hombre en el medio: En un ataque del hombre en el medio se puede ver a dos máquinas que interactúan entre sí haciendo la petición de autenticación para la conexión SSH, la cual incluye el proceso de realizar el intercambio de claves de algorítmicas entre el servidor y el cliente que será usada durante toda la sesión. Este intercambio de claves algorítmicas garantiza que ambas partes saben con quien están intercambiando.







#### 6.1.3.4. RESULTADO ESPERADO DE INTERCAMBIO DE CLAVES

Cuando hay una petición de lado del cliente, el sistema comprueba a través de un intercambio de claves que exista una comunicación transversal entre ambas máquinas. Si las dos claves algorítmicas coinciden, el servidor SSH permite establecer el canal para la conexión sin ningún problema.

#### 6.1.3.5. RESULTADO OBTENIDO DE INTERCAMBIO DE CLAVES

Se realiza un ataque del hombre en el medio utilizando Kali Linux buscando supervisar el tráfico de red que tienen el cliente y el servidor analizando paquete por paquete enviado buscando identificar el intercambio de claves y cumplimiento del estándar Diffie-Hellman.

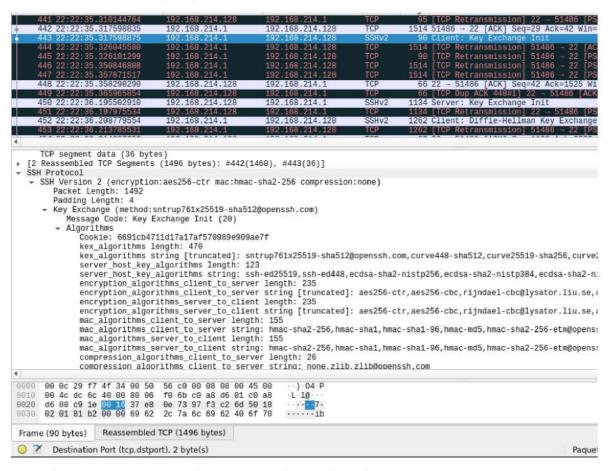


Ilustración 10. Captura de monitoreo de redes paquete cliente. Elaboración propia.

En la ilustración 10 se aprecia alguno de los paquetes obtenidos a través del monitoreo de redes, este paquete de cliente envía algoritmos de cifrado disponibles para acuerdo Diffie-Hellman. Se puede observar el protocolo que fue usado que en este caso es SSH, también se observa el canal encriptado y su algoritmo que es el aes256.

Al implementar este protocolo, es importante tener en cuenta las recomendaciones de seguridad y elegir el tamaño de clave adecuado para garantizar una comunicación segura.

#### 6.1.4. CONFIGURACIÓN TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS SFTP

### 6.1.4.1 TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS SFTP

Este protocolo permite transferir datos cifrados entre tu ordenador local y el espacio web del que dispone en un host a través de Secure Shell (SSH).







#### 6.1.4.2. ESTANDAR DE ARCHIVOS SFTP

En este escenario predeterminado según la capa de transporte SSH RFC 4253, el cual ha sido diseñado para ser simple y flexible, debe permitir negociación de parámetros y minimizar el número de viajes de ida y vuelta. A continuación, se menciona algunas instrucciones:

- a). El algoritmo de autenticación de mensajes y el algoritmo hash son todo negociado.
- b). Se espera que, en la mayoría de los entornos, se necesitarán 2 viajes de ida y vuelta para el intercambio completo de claves.
- c). El peor de los casos son 3 viajes de ida y vuelta.

Acorde con la ISO 27001 en el anexo 13. "Transferencia de información" buscando mantener la seguridad de la información transferida dentro de una organización y con cualquier entidad externa. Con la cual se debe contar con políticas, procedimientos y controles de transferencia para proteger el envío y captura de información mediante el uso de todo tipo de instalación de comunicaciones.

Se recomienda definir los procedimientos diseñados para proteger la información transferida contra interceptación, copiado, modificación, enrutado y destrucción; establecer el uso de técnicas criptográficas, (proteger la confidencialidad, la integridad y la autenticidad de la información).

#### 6.1.4.3. PRUEBA DE TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS SFTP

Ataques de "hombre en el medio" (MITM): un atacante intenta interceptar la conexión SSH para robar información confidencial. La encriptación de los paquetes enviados a través de la conexión SSH proporciona una protección contra este tipo de ataque.

#### 6.1.4.4. RESULTADO ESPERADO

Validar una transferencia de archivos SFTP desde la máquina atacante (kali linux), utilizando un software motor o supervisor de redes (wireshark), capturando los paquetes enviados en la conexión remota los cuales son altamente susceptibles a ser capturados y leídos fácilmente si su algoritmo de cifrado es débil. El cliente realiza una conexión desde un programa como FileZilla o WinSCP. La conexión se realiza desde el puerto 22 que está habilitado en el servidor SSH y realiza transferencia de archivos subiendo y descargando.

El resultado esperado en la transferencia de archivos SFTP es una transferencia de archivos segura y exitosa entre cliente - servidor; se comprueba desde un supervisor de tráfico de redes si los archivos compartidos cumplen con el estándar.

#### 6.1.4.5. RESULTADO OBTENIDO

En Las siguientes figuras se pueden observar cómo se realizaron las diferentes pruebas para hacer una transferencia de archivos SFTP.







Página

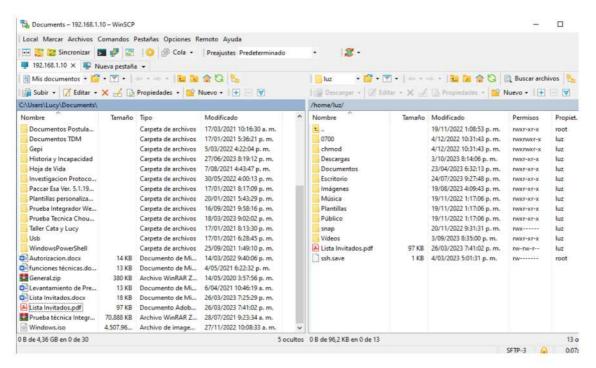


Ilustración 11. Transferencia de archivos – SFTP con WinSCP

La ilustración 11 muestra una conexión al servidor con IP 192.168.1.10 desde un gestor de archivos remotos (WinSCP), adicionalmente evidencia que se descarga un archivo, "Lista invitados.pdf" al cliente.

The state of the s		1000	
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
192.168.214.1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
192,168,214,1	192.168.214.128	SSHv2	1514 Client: Encrypted packet (len=1460)
400 400 044 4	400 400 044 400	0011.0	4F44 073 F

Ilustración 12. Captura monitoreo tráfico sftp con wireshark. Elaboración propia.

Detrás de las conexiones para gestionar los archivos remotos podremos ver un comportamiento semejante a la ilustración 12 la cual nos muestra que el servidor está compartiendo datos encriptados con el cliente. En este caso el cliente (IP 192.168.214.1) subió un archivo al servidor (IP 192.168.214.128), en los mensajes se aprecian varios paquetes encriptados porque el tamaño del archivo excedía el límite de paquete por lo que este es fragmentado.

#### 6.1.5. CONFIGURACIÓN SOPORTE CAMBIO DE CLAVES

#### 6.1.5.1. ENCRIPTACIÓN CAMBIO DE CLAVES

El soporte de cambio de claves (key change support) en el contexto del protocolo SSH se refiere a la capacidad de la comunicación entre el cliente y el servidor para adaptarse a cambios en las claves de cifrado o autenticación durante la sesión. Esto es importante para mantener la seguridad de la conexión en caso de que las claves originales se vean comprometidas o necesiten ser actualizadas por cualquier motivo.

En una conexión SSH, las claves se utilizan para establecer la autenticación y cifrado. Si por alguna razón es necesario cambiar las claves durante la sesión, el soporte de cambio de claves asegura que la comunicación continúe de manera segura. Este proceso se realiza de manera transparente para el usuario, permitiendo la renovación de las claves sin interrupciones en la conexión.







En un escenario donde el servidor SSH cuenta con la configuración predeterminada, es decir, no se ha manipulado el archivo de configuración; el cambio de clave durante una sesión debe de ser encriptada o cifrada al enviar y recibir paquetes durante la sesión remota del cliente-servidor.

#### 6.1.5.2. ESTANDAR SOBRE CAMBIO DE CLAVES

Acorde a la NIST y la ISO 27001 A.13.2.1 "Se debe contar con políticas, procedimientos y controles de transferencia formales para proteger la transferencia de información mediante el uso de todo tipo de instalaciones de comunicación". Donde las cuales se tienen en cuenta algunas directrices como:

- a) definir los procedimientos diseñados para proteger la información transferida contra interceptación, copiado, modificación, enrutado y destrucción;
- b) definir los procedimientos para la detección de software malicioso y protección contra éste, que puede ser transmitido mediante el uso de comunicaciones electrónicas;
- e) definir las responsabilidades del personal, las partes externas y cualquier otro usuario no comprometen a la organización, (por difamación, acoso, suplantación, envío de cadenas, compras no autorizadas, etc.);
- f). Establecer el uso de técnicas criptográficas, (proteger la confidencialidad, la integridad y la autenticidad de la información).
- h) definir los controles y restricciones asociadas con las instalaciones de comunicación, (el reenvío automático de correo electrónico a direcciones de correo externas);
- j) no dejar mensajes que contengan información confidencial, en las máquinas contestadoras, ya que éstos pueden ser escuchados por personas no autorizadas, almacenados en sistemas comunales o almacenados incorrectamente como resultado de una marcación incorrecta;

#### 6.1.5.3. PRUEBA CAMBIO DE CLAVES

Ataque de Fuerza Bruta: Los ataques de fuerza bruta en las pruebas de penetración son simulaciones de ataques informáticos para evaluar la seguridad de un sistema en sus parámetros para autenticar. Al permitir que los usuarios cambien sus claves con frecuencia, se hace más difícil que los probadores de penetración obtengan acceso no autorizado a la cuenta del usuario.

#### 6.1.5.4. RESULTADO ESPERADO DE CAMBIO DE CLAVES

Con este resultado se espera que los usuarios puedan cambiar la clave durante una sesión ssh, para que al atacante se les haga más difícil adivinar la contraseña y se evite comprometer la información.

#### 6.1.5.5. RESULTADO OBTENIDO DE CAMBIO DE CLAVES

Para verificar si un servidor SSH Linux soporta cambios de clave, puede seguir los siguientes pasos:

Conectarse al servidor SSH Linux utilizando un cliente SSH como PuTTY o OpenSSH.

Una vez conectado al servidor, abra una sesión de terminal y escriba el siguiente comando:

ssh -v usuario@servidor

Este comando le permitirá conectarse al servidor utilizando el usuario "usuario" y la dirección IP del servidor "servidor".

A medida que se establece la conexión, se mostrará información detallada en la sesión de terminal. Busque la siguiente línea en el registro de conexión:

debug1: Authentications that can continue: publickey, password







Página

Esta línea indica que se permiten dos tipos de autenticación: clave pública y contraseña.

Intente cambiar la clave de usuario en el servidor. Para hacer esto, escriba el siguiente comando en la sesión de terminal:

#### password

Si se le solicita una contraseña actual, escríbala y luego escriba la nueva contraseña dos veces. Si el cambio de clave es exitoso, verá un mensaje que indica que la clave ha sido actualizada.

Intente conectarse al servidor nuevamente utilizando el mismo comando ssh -v que utilizó en el paso 2. Si la conexión es exitosa y se le permite ingresar con la nueva contraseña, entonces el servidor SSH Linux soporta cambios de clave.

```
luz@luz-VirtualBox: -
    gl: SSH2 MSG KEXINIT sent
debugl: SSH2 MSG KEXINIT received
debugl: kex: algorithm: diffie-hellman-group-exchange-sha256
debugl: kex: host key algorithm: ssh-ed25519
 debugl: kex: server->client cipher: aes128-ctr MAC: hmac-sha2-256 compression: none
debugl: kex: client->server cipher: aes128-ctr MAC: hmac-sha2-256 compression: none
debugl: SSH2 MSG KEX DH GEX REQUEST(2048<8192<8192) sent
debugl: expecting SSH2 MSG KEX DH GEX GROUP
debug1: SSH2 MSG KEX DH GEX GROUP received debug1: SSH2 MSG KEX DH GEX INIT sent
debugl: expecting SSH2 MSG KEX DH GEX REPLY
debugl: SSH2 MSG KEX DH GEX REPLY received
debugl: Server host key: ssh-ed25519 SHA256:f0PlOaaBPVgIvp8MwNjmXGeDTst3NRvdiraXfTCiIRI
 debugl: load hostkeys: fopen /home/luz/.ssh/known hosts2: No such file or directory
debugl: load hostkeys: fopen /etc/ssh/ssh_known_hosts: No such file or directory
debugl: load hostkeys: fopen /etc/ssh/ssh known hosts2: No such file or directory
debugl: Host 'localhost' is known and matches the ED25519 host key.
debugl: Found key in /home/luz/.ssh/known hosts:3
debugl: rekey out after 4294967296 blocks
debug1: SSH2 MSG NEWKEYS sent
debugl: expecting SSH2 MSG NEWKEYS
debugl: SSH2 MSG NEWKEYS received
 debugl: rekey in after 4294967296 blocks
debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id_rsa RSA SHA256;SLM8x6bVA40NbqZpik0rcdCarY+uH+w+A3V4jDz51eU
debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id ecdsa
debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id_ecdsa_sk
debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id_ed25519 ED25519 SHA256:aHuFR10XkRPHxrjDb8JTTE0XoNN6fuirjeBUZn1fYgE
 debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id ed25519 sk
debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id_xmss
debugl: Will attempt key: /home/luz/.ssh/id_dsa
debugl: SSH2_MSG_EXT_INFO received
 debugl: kex_input_ext_info: server-sig-algs=<ssh-ed25519,sk-ssh-ed25519@openssh.com,ssh-rsa,rsa-sha2-256,rsa-sha2-512,s
isa-sha2-nistp521,sk-ecdsa-sha2-nistp256@cpenssh.com,webauthn-sk-ecdsa-sha2-nistp256@openssh.com>
debugl: kex input ext info: publickey-hostbound@openssh.com=<0>
debugl: SSH2 MSG SERVICE ACCEPT received
debugl: Authentications that can continue: publickey, password
 debugl: Next authentication method: publickey
debugl: Offering public key: /home/luz/.ssh/id_rsa RSA SHA256:SIM0x6bVA40NbqZpik0rcdCarY+uH+w+A3V4jDz51eU
debugl: Server accepts key: /home/luz/.ssh/id rsa RSA SHA256:SLM8x6bVA40NbqZpikOrcdCarY+uH+w+A3V4jDz5leU
Authenticated to localhost ([127.0.0.1]:22) using "publickey".
debugl: channel 0: new [client-session]
debugl: Requesting no-more-sessions@openssh.com
debugl: Entering interactive session.
debugl: pledge: filesystem
```

Ilustración 13. Muestra dos tipos de autenticación de clave pública y contraseña. Elaboración propia.

En la ilustración 13 se identifica como se realiza una autenticación de claves y también como se cambian las claves y así comprobar que el servidor SSH soporta el cambio de claves.







#### 6.1.6. CONFIGURACIÓN SISTEMA AUTENTICACIÓN FUERTE

#### 6.1.6.1. ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA

De sus siglas en inglés Digital Signature Algorithm, es el algoritmo de firma digital utilizado en la autenticación de claves en sistemas SSH. Si el servidor brinda una llave pública luego de autenticar se puede decir que este soporta DSA, en caso contrario se puede decir que no está disponible.

#### 6.1.6.2. ESTANDAR SOBRE ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA

Los más comunes son el RSA (Rivest-Shamir-Adleman) y DSA (Digital Signature Algorithm), que se utiliza principalmente para firmas digitales en lugar de encriptación de datos. Algunas de las mejores prácticas de seguridad para garantizar una encriptación fuete son:

- Longitud de clave: Uso de claves más largas para mayor seguridad. El estándar RSA propone 2048 bits o más, para DSA, se sugiere una longitud mínima de 2048 bits.
- Uso de algoritmos actualizados: Se deben evitar algoritmos obsoletos o vulnerables.

#### 6.1.6.3. PRUEBA ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA

En general, la autenticación fuerte o DSA en un servidor SSH ayuda a proteger contra una amplia gama de ataques, pentest o pruebas de intrusión. Sin embargo, es importante tener en cuenta que la seguridad de un sistema no depende solo de una sola medida de seguridad, sino de múltiples capas de protección y buenas prácticas de seguridad. Algunos de los ataques que se pueden considerar en esta sección:

- Ataques de suplantación de identidad: los ataques de suplantación de identidad implican que un atacante se haga pasar por un usuario legítimo. La autenticación fuerte o DSA ayuda a prevenir estos ataques mediante la verificación de la autenticidad de la clave pública del usuario.
- Ataques de man-in-the-middle: los ataques de man-in-the-middle implican que un atacante intercepte las comunicaciones entre el usuario y el servidor SSH para interceptar información confidencial. La autenticación fuerte o DSA puede prevenir estos ataques al verificar la autenticidad de las claves públicas y privadas del usuario y del servidor.

#### 6.1.6.4. RESULTADO ESPERADO DE ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA

En un ambiente SSH de configuración predeterminada, el atacante al encontrarse en medio de la conexión remota del cliente y servidor no podrá visualizar o leer el contenido de los paquetes porque estos se encuentran cifrados, dependiendo del algoritmo de cifrado acordado o disponible entre las máquinas podrá decirse que es fuerte.

#### 6.1.6.5. RESULTADO OBTENIDO DE ENCRIPTACIÓN FUERTE O DSA

Se realizó la prueba a través de un ataque del hombre del medio. Se supervisaron los paquetes intercambiados entre cliente y servidor SSH pero no se logró identificar con exactitud si la encriptación fue fuerte o si cumplía con DSA debido a que mostraba una lista de algoritmos de cifrado luego de establecer la autenticación (ver ilustración 14).







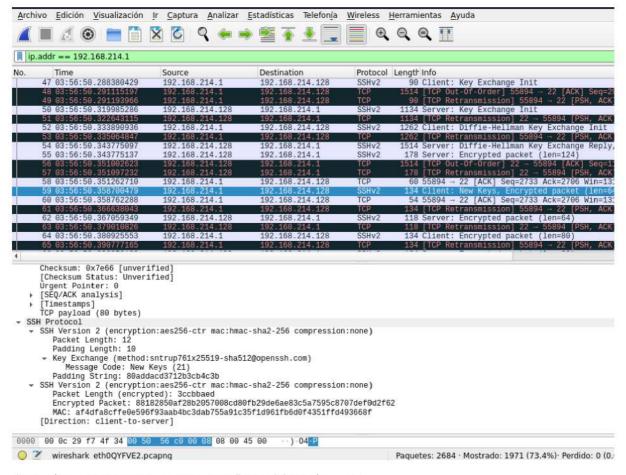


Ilustración 14. Captura entrega paquetes con llaves. Elaboración propia.

### 6.1.7. CONFIGURACIÓN DEL ATAQUE DE HOMBRE EN EL MEDIO

#### 6.1.7.1. ENCRIPTACIÓN DEL HOMBRE EN EL MEDIO

La encriptación para este ataque es tener tres máquinas virtuales un servidor SSH, Cliente Windows y Kali Linux con el objetivo de poder identificar con mayor facilidad un espionaje en el que el atacante se coloca en medio del cliente y el servidor.

#### 6.1.7.2. ESTANDAR SOBRE HOMBRE EN EL MEDIO

Llevando a cabo las pruebas del hombre en el medio se recomienda tener diferentes medidas de protección y algunas acciones para minimizar el riesgo son la Seguridad de la red, Cifrado y VPN, el uso de contraseñas robustas y evitar difundir información personal.

### 6.1.7.3. PRUEBA SOBRE HOMBRE EN EL MEDIO

En esta prueba se tuvieron en cuenta varios aspectos y fue la configuración de las tres máquinas cada una debe de tener un usuario y contraseña también hay unos programas los cuales ya vienen por defecto instalados en la tercera maquina y ellos son Wireshark y Ettercap los dos nos van a ayudar bastante porque uno es para mirar el tráfico de red y el otro va a realizar un sniffing donde va a detectar las IP de las respectivas máquinas para luego ejecutar la prueba.

#### 6.1.7.4. RESULTADO ESPERADO DE HOMBRE EN EL MEDIO

Con esta prueba se puede validar una conexión de tres máquinas 2 de ellas son las víctimas y la 3 es el atacante donde se comprueba con las IP de las víctimas, después se observa que el atacante está dentro del mismo host para así poder cambiar el enrutamiento de la información y robarla sin que la víctima se dé cuenta de lo que está sucediendo.







#### 6.1.7.5. RESULTADO OBTENIDO DE HOMBRE EN EL MEDIO

A continuación, se pueden ver las diferentes figuras que se obtuvieron mediante las pruebas realizadas del "Man in the middle".

```
debugl: /etc/ssh/ssh_config line 19: include /etc/ssh/ssh_config.d/*.conf matched no files debugl: /etc/ssh/ssh_config line 21: Applying options for * ssh: Could not resolve hostname 192.168.1.10-ssh: Name or service not known luz@luz-VirtualBox:~$ which scp /usr/bin/scp luz@luz-VirtualBox:~$ sudo nano /etc/ssh/sshd_config [sudo] contraseña para luz: luz@luz-VirtualBox:~$ ssh-keygen -If /etc/ssh/ssh host_rsa_key.pub
```

Ilustración 15. Muestra si la clave publica del Servidor SSH es auténtica. Elaboración propia.

En la ilustración 15 se puede observar que en la línea 8 nos encontramos con un comando ssh-keygen –IF el cual nos indica que la clave se encuentra activa y autenticada en el Servidor SSH.

### Símbolo del sistema Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi: Sufijo DNS específico para la conexión. . : Dirección IPv6 . . . . . . . . . . . . . . 2800:e2:8180:2e0:8383:1e75:c501:7163 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::e1ee:56e6:f68a:606c%16 Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . : 192.168.1.5 Máscara de subred . . . . . . . . . : 255.255.255.0 Puerta de enlace predeterminada . . . . : fe80::2e00:abff:fe6e:e90f%16 Puerta de enlace predeterminada . . 192.168.1.254 Adaptador de Ethernet Conexión de red Bluetooth: Estado de los medios. . . . . . . . . : : Sufijo DNS específico para la conexión. . : . . . : medios desconectados ::\Users\Lucy>ping 192.168.1.10 Haciendo ping a 192.168.1.10 con 32 bytes de datos: Respuesta desde 192.168.1.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=64 Estadísticas de ping para 192.168.1.10: Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0 (0% perdidos), Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos: Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms C:\Users\Lucy>

Ilustración 16. Ping-cliente-servidor. Elaboración propia.

En la ilustración 16 se realiza un ping desde el cliente al servidor esto se hace con motivo de mirar que haya conexión con el cliente y servidor.







```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

luz@luz-VirtualBox:-$ ping 192.168.1.5

PING 192.168.1.5 (192.168.1.5) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.1.5: icmp_seq=1 ttl=128 time=11.7 ms

64 bytes from 192.168.1.5: icmp_seq=2 ttl=128 time=9.57 ms

64 bytes from 192.168.1.5: icmp_seq=3 ttl=128 time=15.5 ms

64 bytes from 192.168.1.5: icmp_seq=4 ttl=128 time=14.0 ms

64 bytes from 192.168.1.5: icmp_seq=5 ttl=128 time=13.2 ms

^C

--- 192.168.1.5 ping statistics ---

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4004ms

rtt min/avg/max/mdev = 9.568/12.797/15.510/2.032 ms
```

Ilustración 17. Ping-cliente-ubuntu. Elaboración propia.

En la ilustración 17 se realiza un ping desde el servidor al cliente esto con el objetivo de ver que se realice una correcta conexión cliente – servidor.

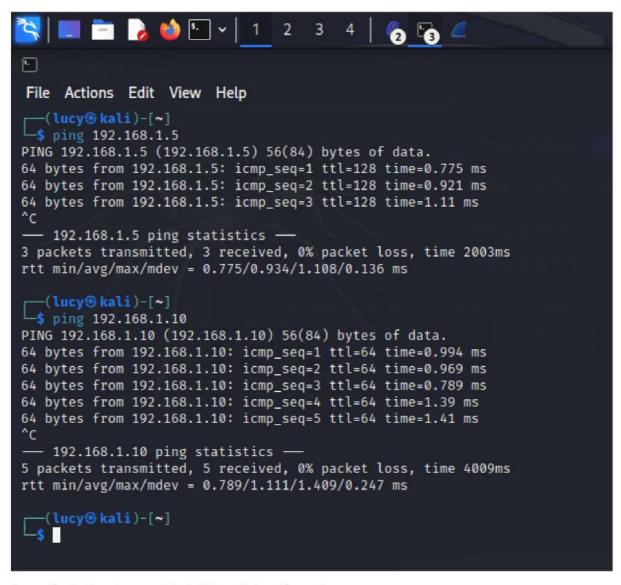


Ilustración 18. Ping-cliente-servidor-kali Linux. Elaboración propia.

En la ilustración 18 se observa que en la tercera maquina también hay que realizar un ping al cliente y al servidor para verificar la conexión cliente – servidor.







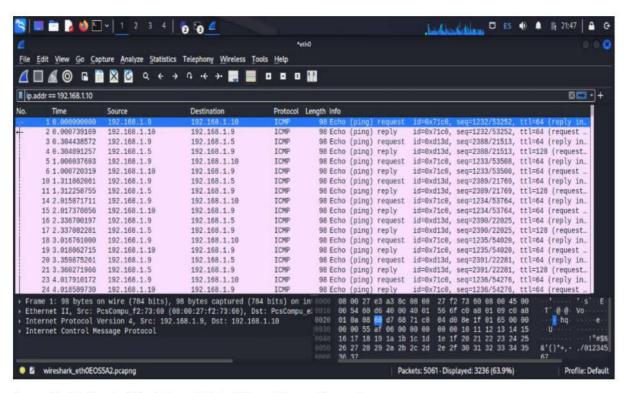


Ilustración 19. Muestra Man in the middle-kali-Linux. Elaboración propia.

En la ilustración 19 se observa que desde el programa Wireshark se realiza un tráfico de red y se puede mirar el ping de las IP del cliente – servidor.







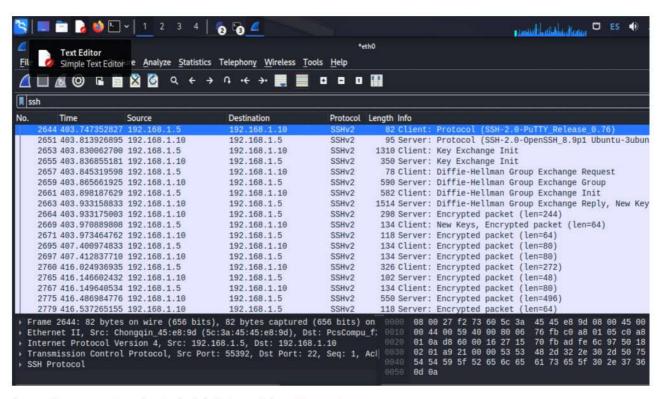


Ilustración 20. Conexion-ssh-wireshark-kali-Linux. Elaboración propia.

En la ilustración 20 se muestra que desde la tercera maquina kali-linux se obtuvo una conexión exitosa con las dos máquinas las cuales son el cliente – servidor y se observa que se está efectuando un ataque de "Man in the middle".







### 6.2. ESCENARIO 2 - CONFIGURACIÓN ALTO NIVEL NIST

Para una prueba de peritaje en un escenario SSH donde se utiliza la configuración más completa del marco NIST debe tener la siguiente información:

#### **SERVIDOR**

- Conocer la IP
- Puerto utilizado (predeterminado el 22)
- Servicios abiertos (SFTP para Web, Correo / Bases datos)
- Cantidad intentos autenticación
- Tiempo espera al agotar intentos autenticación
- Jailfolder
- Restricción cifrado y algoritmos a Ciphers aes256-ctr, aes192-ctr, aes128-ctr
- Restricción de MAC e IP para cuenta Root
- Cuentas para roles administrativos deshabilitadas

#### CLIENTE

- Conocer la IP
- Conocer nombre usuario
- Conocer contraseña

Se plantea para un futuro llevar a cabo esta configuración buscando conocer que tanto cumple con las prácticas internacionales estandarizadas mediante pruebas de penetración en ambientes controlados virtualizados como aquellos que se realizaron en el escenario 1.







### 7. PREGUNTAS FRECUENTES

### ¿Qué es necesario para poder llevar a cabo un laboratorio semejante?

R: Se requieren de varios elementos que se detallan en la tabla siguiente:

nsumo Detalles			
Software base	Sistemas Operativos		
Hardware	Procesador: Intel Core i5 2.5 Ghz Arquitectura: x64 RAM: 8 GB HDD: 500 GB		
Datos	Copias de seguridad en tiempo real utilizando servidor en nube:  • Microsoft OneDrive		
Referentes	OVAL NIST RFC OpenSSH ISO		

Tabla 2 para realizar PenTest o Pruebas de intrusión. Elaboración propia.

### ¿Se puede usar una máquina de ubuntu desktop y luego volverla servidor?

R: Si, se puede utilizar una versión Desktop e instalar el paquete de OpenSSH. Debe de registrar según configuración predeterminada y recomendaciones internacionales.

# ¿Desde cuál perspectiva de atacante, cliente o servidor se mira la práctica de laboratorio?

R: Desde el atacante.

### ¿Por qué se utiliza la clave encriptada entre el cliente y el servidor?

R: La clave se utiliza para poder desencriptar el mensaje que ha enviado. En el "handshake" se utiliza la clave para establecer el canal de comunicación entre cliente y servidor con algoritmos de cifrado comunes.

### ¿Cuáles herramientas se recomienda para analizar el tráfico y paquetes enviados?

R: Siendo el major desde el siguiente orden: Network Minner, WireShark, TcpDump y Mojo Packets.







¿Qué sucede que al realizar una conexión desde la terminal por medio de plink de putty muestra set de caracteres indeseados reemplazando teclas como cntrl, backsp por secuencias semejantes a <-[01:34?

R: Esto se debe a que falta un intérprete de **caracteres de escape** en el sistema operativo. Se recomienda instalar Ansicon.

¿Cómo puedo cambiar la configuración del servidor SSH?

R: Con la dirección puedo llamar el archivo 'sshd\_config' que hay dentro de la carpeta '/etc/ssh/' en la máquina del servidor con OpenSSH. Para poder editarlo debe de contar con los permisos de edición.

¿Cómo ver los usuarios conectados y comando para desconectarlos remotamente?

R: Para ver los usuarios conectados se puede utilizar el comando 'who'.

Para desconectar a los usuarios se puede utilizar el comando 'sudo pkill -KILL -u usuario'.







### 8. INFORMACIÓN DE LOS AUTORES

### LUZ EUGENIA MUÑOZ LONDOÑO

AFILIACIÓN E INSTITUCIÓN: Ingeniera de Sistemas IUSH, Equipo Investigación GEPI

CORREO: luz.munozl@comunidad.iush.edu.co

### JULIÁN ANDRÉS PEÑA RÚA

AFILIACIÓN E INSTITUCIÓN: Ingeniero de Sistemas IUSH, Equipo Investigación GEPI

CORREO: julian.penar@comunidad.iush.edu.co

### MARIA EUGENIA GONZÁLEZ PÉREZ

AFILIACIÓN E INSTITUCIÓN: Magister Ingeniería del Software UdeM, Docente de la IUSH

CORREO: maria.gonzalezp@salazaryherrera.edu.co

### HÉCTOR FERNANDO VARGAS MONTOYA

AFILIACIÓN E INSTITUCIÓN: Magíster en Seguridad Informática, Docente del ITM

CORREO: hectorvargas@itm.edu.co





